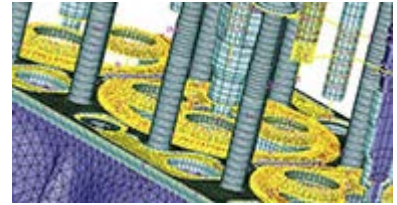




엔지니어의 마음까지 연구하는 심랩(SimLab) 이야기

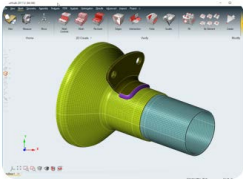
2017년 9월호

심랩은 복잡한 형상의 모델을 빠르고 정확하게 모델링 할 수 있는 유한요소 모델링 소프트웨어입니다. 피쳐 기반의 모델링 기법을 이용하기 때문에 아무리 복잡한 어셈블리 모델에 대해서도 빠른 시간 안에 정확한 모델링이 가능합니다. 또한 모델링 작업부터 결과 검토에 이르기까지 모델링 전 과정의 자동화가 가능하기 때문에 사용자의 모델링 개입 및 수작업으로 인한 모델링 에러를 최소화할 수 있습니다.



웨비나 안내

SimLab



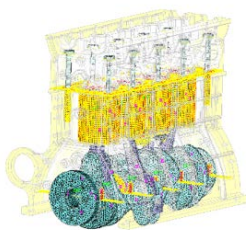
2017.2

더욱 편리해진 SimLab 2017.2 신기능 총정리!

본 웨비나는 새롭게 출시된 SimLab 2017.2의 신기능을 소개하는 웨비나입니다. 이전 버전 대비 사용 편의성을 높이고 강력한 기능들도 새롭게 릴리즈가 되었습니다. 주요 업데이트 내용은 아래와 같습니다.

- 보다 직관적이고 간편해진 Body의 이동 기능
- HyperMesh, SolidThinking Inspire 호환
- 간소화 메쉬 기능
- HyperMesh의 Quad 메쉬를 SimLab에서 사용하기

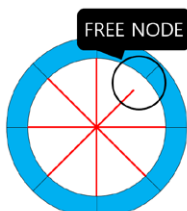
사례로 알아보는 심랩



Contact 정의, 이렇게 간단해?

SimLab의 Contact 모델링은 사용자 공수를 최소화하면서 정확한 접촉 정의를 할 수 있도록 다양한 기능들을 제공합니다. 특히 접촉면 정의가 많은 대형모델의 경우 사용자가 많은 시간을 투자해야 하는 경우가 많은데 SimLab은 간단한 프로세스로 대형 모델에 대해서도 빠르고 정확한 Contact 모델링을 할 수 있습니다. 특히 파일 Import 만으로 Contact 정의를 완료하는 'Contact Template', Contact 생성 이후에 리뷰 및 수정을 할 수 있는 'Contact Browser', 'Query Contact' 기능은 Contact 모델링 작업 시간을 상당 부분 개선할 수 있습니다.

유용한 기능 소개



Free Node를 가지는 RBE의 검출과 수정을 한번에!

육안 상으로는 파악하기 어려운 미연결된 RBE를 찾고 수정하는 기능입니다. 해당 기능은 Bar, RBE3 요소에 대해서도 동일한 작업이 가능합니다.



Mass 값 측정 방법

모델링을 완료하고 전체 모델 또는 특정 Body들의 Mass를 측정하는 방법입니다. Mass 측정을 위한 독립적인 메뉴가 있지는 않고 Mass를 생성하는 메뉴를 통해 Body의 Mass 측정이 가능합니다.

교육 일정 및 아젠다

심랩 교육은 총 2일(입문+고급) 과정으로 이루어져 있습니다. 기본적인 '메시생성'부터 '자동화'까지 본업에서 사용하는 모델에 바로 활용할 수 있도록 아젠다를 구성하였습니다.

교육 신청은 '알테어 온라인 스토어'에 가입 후 신청이 가능합니다. **회원가입 하러가기**

교육 일정

교육 장소	교육 일정	강사	교육 등록
판교 캠퍼스	12월 18일 ~ 12월 19일	이승훈	신청

교육 아젠다

시간	DAY 1 - 입문	DAY 2 - 고급
09:30~10:30	심랩 인터페이스 소개	Assembly 모델링 방법 - 절점 공유, Contact
10:30~11:30	Surface & Solid Mesh 작성 방법	CAD Geometry를 참고한 Re-Mesh
11:30~12:30	Local Mesh Control	Mesh Spec Template을 이용한 모델링 기법
13:30~14:30	모델 체크 및 메쉬 클린업	형상 수정
14:30~15:30	FEM 모델 형상 변경	1D & 3D 모델링
15:30~16:30	Conrod의 압축, 인장 해석 모델 작성	심랩 스크립트를 이용한 모델링 자동화
16:30~17:30	실무 모델을 이용한 모델링 적용 방법	CAD Parameter를 이용한 DOE 기법

한국알테어 - 경기도 성남시 분당구 대왕판교로 660 유스페이스1 A동 410호

blog.altair.co.kr ● store.altair.co.kr ● facebook.com/AltairKorea ● help@altair.co.kr ● 070-4050-9200